

**Forum: [WIP] et travaux terminés****Topic: Drain australien [mad0]****Subject: Re: Drain australien [mad0]**

Posté par: mad0

Contribution le : 16/8/2010 7:29:20

bonjour,

merci Glandelf et Rgal

Voici une nouvelle version qui risque bien d'être la dernière sous Yafaray, j'ai passé pas mal de temps sans réussir à faire une eau très bien, et j'en ai marre.



Il y a pas mal de post prod : niveaux, saturation, netteté, et même un peu de retouches pour mélanger les textures des murs et du sol.

Je n'arrivais pas à le faire bien dans Blender, parce que le sol est un deuxième maillage qui coupe celui des murs.

Là, j'ai fait l'eau en sculpt, mais mon ordi n'est pas assez puissant, et à part des plantages de Blender, ça ne donne pas grand chose de bien.

Il faut dire que je suis sur la 2.49, parce que c'est sur celle-ci que j'ai Yafaray.

Rgal, j'essayerai peut-être de la faire en fluide, mais je n'y crois pas trop, parce que pour avoir un résultat fin, il faut une grosse subdivision, et quand je fais ça c'est pareil, mon ordi ne suit pas.

Pour le photon mapping, j'ai essayé, mais j'avais plein de points blancs.

Par contre, j'ai mis du verre au lieu de shinydiffuse, et j'ai activé les caustics dans "direct lighting", et ça a donné des taches plus claires sur le plafond, j'aime bien. Dommage

que ça n'&#039;en fasse pas aussi dans le gros tuyau...  
Encore merci pour les avis