



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: U-Boot

Subject: Re: U-Boot

Posté par: CharlyEcho

Contribution le : 17/8/2010 6:37:52

re,

ton soucis de sous-marin clipping vient de la distance de vue de ta caméra, réglage dans les options (F9) clipping start/end.

un autre solution est faire ton sous-marin plus petit dans ta scène et de rapprocher ton sous-marin.

Pour tes textures, c'est vague... Que veux-tu ?

Salutations d'Oslo.

Charly