



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Model Méca - Shoring Warfare

Subject: Re: Model Méca - Shoring Warfare

Posté par: Artiom

Contribution le : 19/8/2010 14:56:48

Bonjour WinZs,

Sommes nous bien d'accord que le rigging est le fait de lier les bones aux objets qui doivent bouger de manière solidaire avec ce dernier?

Si tel est le cas alors oui j'ai terminé le rigging. En ce qui concerne le IK, en fait il s'agit tout simplement d'une contrainte qu'en effet on ne voit pas sur mes screenshots et qui part du bone du pied et qui va jusqu'en haut de la jambe.

Et je me disais que les deux bones que j'ai créés dans le corps du méca ne sont pas du tout utiles j'aurais du en mettre un seul qui serait positionné dans le sens de la longueur et qui serait parent des deux bones du haut de la jambe, au lieu d'en mettre deux dans le sens de la largeur...

Qu'en penses tu?