



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: WIP avancé Sahipishi**

**Subject: Re: WIP avancé Sahipishi**

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 19/8/2010 16:09:39

Bonjour

C'est un bon début, cependant il y a quelques petites choses à revoir.

- Il y a trop de vertices entre l'oeil et la joue : tu peux surement en supprimer 2 ou 3.
- Idem avec ceux qui partent de la bouche (ceux vers le front et ceux vers le cou)
- Le front est un peu bossu, tu devrais ramener les côtés vers l'avant

Pour ce qui est de ton dépliage UV, désordonné, fais d'abord le ménage dans ton mesh, coupe au niveau du haut du front et tout l'arrière de la tête (je ne le vois pas sur ton mesh) et montre nous le résultat

Pierre

P.S. Je me répète, c'est déjà bien, je veux pas te décourager !