



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mon opoxypan (concours Blendman)

Subject: Mon opoxypan (concours Blendman)

Posté par: lucas92

Contribution le : 19/8/2010 19:10:00

J'ai un peu fouillé le forum et j'ai vu le topic avec les gabarits:

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=25878&forum=10

J'ai trouvé opoxypan très intéressant et j'ai décidé de le modeler. J'aimerais avoir des conseils sur comment améliorer la fourrure, et comment le rendre plus proche du dessin original. Merci. :)

Le rendu:

La mesh: