



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mon opoxypan (concours Blendman)

Subject: Re: Mon opoxypan (concours Blendman)

Posté par: lucas92

Contribution le : 19/8/2010 22:53:47

Merci pour les commentaires. :)

Bon, un rendu sans toon shader et plus de doigts ronds.

J'aimerais bien savoir comment faire la fourrure, j'ai tout essayé et je n'y arrive pas. :(

Et puis, c'est mon troisième modèle 3D à date.