



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: L'homme-arbre**

**Subject: Re: L'homme-arbre**

Posté par: Slyback

Contribution le : 20/8/2010 8:17:59

Merci les gars pour votre aide !

J'ai fait les bump et specular maps mais je n'ai pas le rendu, je le posterai quand je rentrerai de vacances vers le 1er septembre.

@ lorembolo : merci d'avoir pensé à moi, il est superbe cet arbre :D

Le mesh lowpoly m'a servi comme référence car je ne modélise pas les parties cachées, du coup je sais exactement où placer les mains par exemple sans pour autant avoir modélisé le bras et sans modifier le maillage des mains suite à un mauvais placement.

Donc je continuerai ce WIP à la rentrée !

Edit : et j'aurai changé d'ordi, donc le sculpt du visage sera sûrement affiné.