



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Model Méca - Shoring Warfare

Subject: Re: Model Méca - Shoring Warfare

Posté par: WinZs

Contribution le : 24/8/2010 21:29:50

Salut Artiom,
j'avais pas vu passer ta réponse.
Citation :

Artiom a écrit:

Et je me disais que les deux bones que j'ai créés dans le corps du méca ne sont pas du tout utiles ; aurais du en mettre un seul qui serait positionné dans le sens de la longueur et qui serait parent des deux bones du haut de la jambe, au lieu d'en mettre deux dans le sens de la largeur...

Qu'en penses tu ?

Ben, j'en pense comme toi !

malgré mes maigres compétences, oui, j'ai pas l'impression qu'ils doivent pas te servir à grand chose ; en effet, un seul bone central vertical avec offset te suffirait comme bone parent pour tes 2 bones "cuisses". bon après, c'est pas comme si tu avais cinquante bones.. donc , à mon avis, c'est pas trop trop grave pour ton projet ; l'essentiel est de progresser

; et un bon point, c'est de l'avoir vu par toi même ;

ok pour ton ik sur les pieds ; je me doutais bien que c'était ce que tu avais du faire, mais comme on voyait rien sur le screen-shot , je posais la question

allez, la suite !

A++

bon blend

--

WinZs