



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Le topic des Sculpteurs**

**Subject: Re: Le topic des Sculpteurs**

Posté par: Manollo

Contribution le : 26/8/2010 12:14:40

Super initiative Lorembolo

J'ajouterais juste le post de ressources du sculpty contest, qui répond aux principales questions lorsqu'on démarre le sculpt sur la 2.5 (même si la 2.53 est passé entre temps) :

[Sculpty Contest](#)

Décidément, j'adore l'approche de Patrick Bonnet ! C'est beau quand ça à l'air simple

D'autant que maintenant, l'outil clay de Blender réagit assez bien pour pouvoir utiliser une technique similaire...

Et le topic de Jepster, l'un des sculpteurs Blender les plus en vue (il me semble qu'il a activement participé à sintel):

<http://blenderartists.org/forum/showthread.php?t=157017&page=10>

Edit : il est de toi le screen Modo ? Ça ressemble beaucoup à ce que tu fait...