



Forum: Questions & Réponses

Topic: Double Edge problème

Subject: Re: Double Edge problème

Posté par: Frenetique

Contribution le : 2/9/2010 17:54:30

Merci pour ta réponse Blendlove !

Mais je pense avoir trouvé la raison de mon problème, qui malheureusement en amène un autre.

En fait quand je sélectionnais mon edge à subdiviser je le splitais (touche y) ce qui me créait en fait un autre "objet", je n'avais donc pas compris totalement l'effet du split. En revanche je faisais ce split pour éviter que mon nouveau vertice ne se relie aux vertices des autres quadrilatères qui se trouvent à proximité dans le maillage, ce qui faisaient des triangles (pas bien !).

Donc nouvelle question: comment subdiviser un segment en deux (ou plus) sans que les vertices créés ne se relient au reste du maillage ?

Merci d'avance

+