



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: M4A1**

**Subject: Re: M4A1**

Posté par: Nonoch06

Contribution le : 3/9/2010 20:01:04

Salut! Je veux bien utiliser une texture mais j'aurais préféré modéliser les trous. Tu dis de ne pas utiliser les booléens mais comment modéliser ces fameux trous ? Si quelqu'un a déjà mod une arme et réussi à mod des trous je viens bien qu'il m'explique. Sinon va pour la texture mais comme je souhaite m'entraîner j'aimerais tous modéliser et proprement si j'y parviens.