



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Rigging - Droid roulant**

**Subject: Re: Droid roulant**

Posté par: meltingman

Contribution le : 5/9/2010 3:14:25

je ne sais pas comment tu procède mais fait comme ça:

tu crée ton rig et parente chaque éléments un a un.

tu peu te servir de la methode Objet>Shift select l'armature/passe en mode Pose/select le Bone CtrlP>to bone.

(chaque objet sera alors assigné uniquement à un Bone recuperant son axe de rotation,et tout va bien)

..

tu a un superbe exemple de Rig de robot dans la Doc officiel

.

++