



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: voiture de police

Subject: Re: voiture de police

Posté par: youyou49

Contribution le : 5/9/2010 20:25:02

Pour que ton sculpt rentre et ne ressorte pas de ta voiture je pense qu'il te suffit juste de cocher "sub" au lieu de "add" dans les paramétrés de ton sculpt. A bientôt pour une voiture pourquoi pas dans une anim