



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)**

Posté par: edddy

Contribution le : 7/9/2010 15:18:20

Citation :

pasmoi a écrit:

merci, ne t'inquiète pas, je m'en sortirais quoi qu'il arrive, quitte à déboguer en hexa (enfin en asm) ce que je n'arrive pas à déboguer autrement!

Alors si tu es capable de corriger ton code une fois compilé je m'incline plus bas que terre , mais si tu en es à ce niveau, pourquoi ne pas corriger la lib plutôt?