



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mercedes SLK

Subject: Re: mercedes SLK

Posté par: Skinstad

Contribution le : 8/9/2010 12:00:43

Je rajouterais juste un petit quelque chose en plus de ce qu'a dit Bibi:

Ton "mesh" semble tout cabossé, il doit donc y avoir un mauvais "maillage". Il faut modéliser avec le moins de faces possibles et sans triangles. Tu peux aussi mettre un "subsurf" de niveau un, pas plus, sans l'appliquer pour voir et anticiper ces effets.

@plus

Skin