



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: U-Boot

Subject: Re: U-Boot

Posté par: snakblack

Contribution le : 8/9/2010 16:02:19

moi, perso, pour modéliser de l'eau, j'ai mon plan (en editmode) je fait
W>subdivide-fractale et je laisse par défaut, ensuite, je répète cette opérations 3 ou 4 fois... le
résultat me convient!!