



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Le topic des Sculpteurs

Subject: Re: Le topic des Sculpteurs

Posté par: lorembolo

Contribution le : 17/9/2010 10:34:26

Merci Xav,

J'espère que tu auras qq minutes pour participer à ce mini challenge. L'ambiance est sympa et les images aussi ! En plus Taron est de la partie, ses tronches valent le coup d'oeil.

Puisqu'on parle de Taron, voici quelques vidéos sur sa façon d'intégrer des maps d'AO (issues de Blender) dans Sculptris.

<http://vimeo.com/14955880>

<http://vimeo.com/14939734>

(regardez aussi les autres vidéos de Taron, elles sont intéressantes)

Demande :

Si quelqu'un maîtrise les maps et les layers dans Sculptris, je suis très intéressé par une explication simple. J'avoue galérer avec le mode Paint, alors si une bonne âme pouvait m'éclairer... Merci d'avance.