



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Le topic des Sculpteurs**

**Subject: Re: Le topic des Sculpteurs**

Posté par: MARTS

Contribution le : 19/9/2010 17:34:49

Super ce topic

Dés que je me laisserais un peu de temps je me mettrais au sculpt sur la 2.5.

Au passage vivement que blender sculpt adopte la tessellation adaptive

Je sais qu'il y a un fada qui s'y est mis

<http://www.blendernation.com/2010/09/08/new-unlimited-clay-modifier-video-from-farsthary/>

"Unlimited clay"