



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme de subsurf**

**Subject: Re: Probleme de subsurf**

Posté par: fleuf

Contribution le : 22/9/2010 18:01:00

Bevel vs Loop-cut ...

Je trouve que c'est très différent !

Prend un cube , aissai un loopCut, ça divise le cube en deux (ou plus avec la molette de la souris) .

Maintenant , prend ce cube , choisis un edge , Bevel ...

Tu vois ?

Un bevel va biseauter une partie d'un mesh.

Le bevel d'une face équivaut à un extrude+scale(+translation)

Le bevel d'un vertice ... j'ai jamais aissayer !