



Forum: Graphisme alternatif

Topic: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Subject: Re: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Posté par: Oracle

Contribution le : 22/9/2010 19:45:35

Après avoir cherché, je n'ai pas trouvé de blends "templates". Apparemment il n'est pas possible d'avoir l'archive sur linux evolution. Serait-il possible d'uploader cette archive ici?

Ca aurait le mérite d'être plus simple que de télécharger 1,7Go de logiciel qu'on n'utilisera que peu ou pas.

Edit: Oups, j'avais mal cherché

. Cette archive est visible à [cette adresse](#), juste [ici](#).

Edit2 : Sur linux evolution on parle d'un fichier XML. Il n'y a pas besoin de le changer selon le blend? Et s'il faut ajuster, serait-il possible de l'uploader? (pareil pour le fichier python).