



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: M4A1

Subject: Re: M4A1

Posté par: darkmil

Contribution le : 25/9/2010 10:45:23

Le rail picatinny ne doit pas être air de respecter les dimensions,

Les mesures sont en inches donc passe le système de blender en imperial (et pas en metric)

Sinon tout va bien.