



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Collision de particules [Blender 2.5]**

**Subject: Collision de particules [Blender 2.5]**

Posté par: kimented

Contribution le : 26/9/2010 14:46:29

Bonjour!

Je fais quelques essais avec blender 2.54 et les particules, mais il y a un point où je bloque. J'arrive à faire entrer en collisions les particules avec d'autres objets, mais les particules elles-même ne rentrent pas en collision (elles se traversent). Est il possible d'empêcher cela?

Et si vous avez des tutoriels ou de la documentation là dessus (pour la 2.5), ça m'intéresse aussi