



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

Subject: Re: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

PostÃ© par: Manollo

Contribution le : 1/10/2010 11:52:27

Ceux qui ont dÃ©jÃ tentÃ© de produire une image avec la 2.5, ont surement conscience des difficultÃ©s auxquelles on est confrontÃ© lorsque c'est 17000 images qui vous attendes :

"mais oÃ¹ est passÃ© ce bouton ?... Pourquoi l'importation de ma scÃ¨ne d'une version Ã l'autre ne marche plus ?... AAAAhhh Ã§a plante !!... j'ai tout perdu !... Pourquoi on l'a pas fait avec la 2.49 ?... Est-ce qu'on pourrait repoussÃ© la dead-line lÃ, parce que j'ai pas bien l'habitude des nouveaux outils ?... C'est quand qu'on mange ?..."

Et j'en passe... on perd un temps considÃ©rable dans ces conditions (le mot est faible)... mais ils sont allÃ©s au bout, pour le bien du renouveau de l'interface Blender, et pour notre plaisir.

Si la seule ambition du court-mÃ©trage, c'Ã©tait d'en foutre plein la gueule au 3DS-fan et consorts, c'est effectivement ratÃ©... mais entre nous, on s'en tape... ils ont commencÃ© la prod du film avec un logiciel trÃ©s bancal, et l'on finit avec des versions qui l'Ã©taient beaucoup moins, donc paris rÃ©ussi, Sintel a fait avancÃ© Blender... que demande le peuple... qu'en plus se soit libre ? Ah ben tiens, en fait c'est peut-Ãªtre Ã§a qui fait rÃaler... c'est vrai que quand on fait pÃ©ter le portefeuille Ã hauteur de 4500Ã©.. on trouve toujours de bonne raison pour penser qu'on ne c'est pas fait avoir..

Blender rocks ! Merci Ã l'Ã©quipe Durian !