



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Unity et Blender

Subject: Re: Unity et Blender

Posté par: Djaden

Contribution le : 9/10/2010 16:09:13

J'ai testé ce moteur pendant 3 mois pour mon projet de stage.

La version gratuite est sympa, même si on ne peut pas activer les ombres en temps réel.

Après y'a 2-3 trucs sur l'interface de unity que je trouve chiant, comme le système de drag and drop qui merde un peu beaucoup.