



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: M4A1

Subject: Re: M4A1

Posté par: negimahero

Contribution le : 11/10/2010 4:32:54

Si tu regardes bien les ombres tu peux voir qu'elles sont décalées, et elles ne devraient pas, tes objets volent donc..

A+ et bon blend