



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme rendu fumée

Subject: Re: Probleme rendu fumée

Posté par: matusalem

Contribution le : 11/10/2010 21:19:37

fais un bon éclairage avec environnement lighting et un sun ou une lampe en ray shadow.

Il faut que tu ajoutes une texture à ton domaines et pas à l'object emitter , tu la paramètre en "volume" => voxel=> smoke

Après tu coches high resolution smoke dans les physics en dessus de smoke tout simple et c'est ok