



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme rendu fumée

Subject: Re: Probleme rendu fumée

Posté par: Blendben

Contribution le : 12/10/2010 10:17:16

Je vais essayé en changeant l'éclairage.

Sinon j'avais bien mis la texture au domaine, mais j'avais rajouté un material sur le plan émetteur pour le rendre transparent sinon il apparait au rendu.

Mon problème est aussi que l'on aperçoit comme un "reflet" de la fumée, suivant l'angle de la camera, si vous savez pourquoi.