



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux**

**Subject: Re: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux**

Posté par: xavlexav

Contribution le : 12/10/2010 16:10:09

Allez, voila où j'en suis.

Je suis donc a 11530 triangles (12 000 max).

J'ai refait entierement les textures. C'est pas tout fini mais bon, c'est un eu plus presentable.

La galere avec les map type speculaire et tout ça. Une journée pour comprendre comment ça marchait....

A demain pour les rendus finaux !!

Xav

