



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Animation trébuchet

Subject: Animation trébuchet

Posté par: oneill88

Contribution le : 13/10/2010 20:24:16

Bonjour bonjour,

Alors voilà, je voudrais travailler une autre fonction de blender encore assez inconnue pour moi : l'animation.

Je voudrais donc animer cette bête :

Je pourrais facilement le faire avec des armatures, mais ça ne serait pas réaliste, j'ai donc décidé de faire comme les vrai trébuchets : le poids des pierres qui sont dans la boîte va faire balancer le bras tout en restant à la verticale.

Donc, il y aurait 2 axes de pivotement : un pour que la boîte reste à la verticale et un pour faire bouger le bras;

Je voudrais donc savoir si vous auriez quelques idées pour m'aider dans ce petit problème qui me fait face

J'ai fais quelques recherches, et je crois qu'il faudrait que je me tourne vers les soft bodys, mais je ne m'y connais pas du tout dans ce domaine, donc si vous avez des tutos, je suis preneur

Merci et bon blend

PS : je suis en 2.5