



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux

Subject: Re: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux

Posté par: xavlexav

Contribution le : 15/10/2010 23:24:48

Merci les gars pour vos messages !! :)

Ouais Eddy, t'as bien raison pour le rigging foireux !!

Si tu savais comment j'en ai bavé !!!

Ca parait pourtant si simple... Non mais c'était bizarre, des parties du mesh étaient pas pris en compte pas les bones, meme avec des enveloppes augmentées comme tu m'aurais montré.

Vraiment étrange. Va falloir que je fasse des essais. Le mesh deform me botte bien aussi, je vais aller potasser ça... Et m'entretenir avec Maitre Kagi !

Et Dodo, oui, j'ai mis l'ancien High Poly car je n'avais que lui... Sur le fichier Zbrush que j'ai pu récupérer après le crash, je n'avais pas l'ensemble des subtools HD. Du coup, j'ai repris ce vieux rendu... meme s'il était plus d'actualité.

Et j'étais tellement naze et fatigué à la fin que j'ai un peu fait n'importe quoi... J'ai pas fait mes rendus avec le meme mesh de Kaneda. Et sur le beauty shot, il a des fixations en metal sur le col qu'on ne voit pas ailleurs.

Idem, sur le construction shot, il n'a pas ses trois sacoches du bas... meme si elles font des ombres d'ailleurs sur son corps... (non, ça, c'est le baking de l'AO qui fait ça...)

Enfin bref, ça aura été un beau bazar.

Merci en tout cas pour votre soutien et vos encouragements ! C'est la fin de ce WIP et bientôt le début d'un nouveau !!

Y a Domination War V qui va commencer... Hi hi hi !!

Ca laisse quelques semaines pour faire des essais et peaufiner pas mal de petites choses !

Xav