



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: M4A1**

**Subject: Re: M4A1**

Posté par: gamesman59

Contribution le : 17/10/2010 18:42:16

Pour les ombres de tes spots rouges : je pense qu'il faut active RayShadow à la place de BufShadow.

En tous cas très belle M4A1 (surtout le rendu clay : j'adore

)