



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Convertir une Valeur d''IPO en dLoc

Subject: Re: Convertir une Valeur d''IPO en dLoc

Posté par: Bobibou

Contribution le : 18/10/2010 16:42:13

Je pense que le plus simple serait d'adapter le script, mais je me demande si dans ton cas tu ne pourrais pas conserver les animations en IPO et utiliser des briques en "Add"...Ou alors j'ai pas bien compris ton problème.