



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: gui36fr

Contribution le : 18/10/2010 20:28:40

J'ai beau bouger dans tous les sens, je n'ai rien remarqué d'anormal

Ah si : lorsque tu continues d'avancer en te rapprochant du vide, tu te mets à voler au dessus du vide !

Pour le système du portail, pour être plus "propre" essayes de faire "aspirer" ton objet dans le portail bleu, jusqu'à ce qu'il disparaisse entièrement, et fait en sorte qu'il sorte progressivement du second portail. Enfin, c'est juste une idée

Bon blend