



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 19/10/2010 17:56:26

Citation :

Ah si : lorsque tu continues d'avancer en te rapprochant du vide, tu te mets à voler au dessus du vide !

Ca, c'est linV, il faut que je revois ça, mais c'est pas trop ma priorité, je cherche plus à faire fonctionner Blender en ce moment.

Citation :

Pour le système du portail, pour être plus "propre" essayes de faire "aspirer" ton objet dans le portail bleu, jusqu'à ce qu'il disparaisse entièrement, et fait en sorte qu'il sorte progressivement du second portail. M'enfin, c'est juste une idée

Ouais, en fait j'avais prévu qu'on ne traverse que si on touche le portail ET qu'une force s'exerce vers ce portail. Comme ça, on pourra longer le portail sans le traverser.

edit : Merci edddy pour la screenshot.