



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: gui36fr

Contribution le : 20/10/2010 19:17:45

Je n'ai pas bien compris lorsque tu as parlé de l'orientation du joueur : l'axe z local est orienté vers le bas ?

Ça m'aiderait car j'ai peut-être une astuce plus ou moins bonne pour effectuer la réorientation du perso... ou pas

À part ça, trouve que ton perso glisse trop, et lorsque tu touche juste le bord du portail tu es directement téléporté.

Pour la désactivation et la réactivation des portails, je dirais une variable global qui te dit si tu peux te téléporter ou non, la passer en "False" lors de la téléportation et la passer en "True" avec Python et Pythagore

(if distance > x ...)

Bon blend

PS : je ne connais Portal non plus !