



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Mirage 2000

Subject: Re: WIP MIRAGE 2000

Posté par: blendid

Contribution le : 21/10/2010 18:32:57

Merci pour ton intervention.

Oui effectivement, Je pense que la découpe est le mieux

J'ai envisagé la retopologie pour du pièce par pièce. Je ne sais pas si c'est une bonne approche en travaillant sur l'enveloppe générale du fuselage.

Sinon pourrais tu me montrer un peu ce que tu fais ?

Encore merci à toi