



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: Bobibou

Contribution le : 22/10/2010 17:08:24

Citation :

Au passage, si ça te tente, tu pourrais l'intégrer à mon template quand tu l'auras fini.
Pourquoi pas.

Citation :

(et quand je l'aurais fini moi aussi parce que j'ai participé au blocus de mon lycée depuis une semaine pendant lequel je n'ai pas fait grand chose dessus)

Ces blocus sont ridicules...Enfin ce n'est pas le sujet de la discussion...

Gui36fr, merci pour ce code, il fonctionne (sauf que le portail est à plat, mais je compte y remédier un jour).

Par contre, je comprends vraiment pas.

phase(), complex()...

Parce que du coup, il faudrait appliquer je pense une méthode similaire pour la transmission de la force.

Mais dans le blend que Cray a linké, aucune des ces instructions mathématiques complexes (c'est le cas de le dire

) ne sont abordées...Pourtant, ça marche du tonnerre !

edit : une maj avec le système de gui36fr : <http://www.mediafire.com/?daaly3ldy7ykr15>