



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: Bobibou

Contribution le : 23/10/2010 11:28:05

Ok, je verrais tout ça dans une semaine, parce que là je prends l'avion dans quelques heures.
Je me demande si on ne peut pas utiliser des méthodes de l'objet comme [getVectTo\(other\)](#) ou [alignAxisToVect\(vect, axis=2, factor=1.0\)](#) pour obtenir le même résultat...