



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 23/10/2010 13:13:45

Citation :

getVectTo(other) sert à obtenir le vecteur entre les centres de 2 objets A et B, c'est à dire le vecteur AB. Je n'en vois pas l'utilité dans ce cas (ou alors tell me why).

Autant pour moi, je me suis trompé, c'est pas lui que je voulais mettre...Mais je sais plus lequel du coup.