



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de Mur...

Subject: Jeu de Mur...

Posté par: jor760

Contribution le : 23/10/2010 13:26:35

Salut le clan

sa fait bien longtemps que je ne suis pas venus ,
Bref voilà mon beau est très compliqué problème (pour moi :-p)
alors j'ai commencé la modélisation d'un pistolet et fait tous se qu'il faut pour
faire un jeu (keyboard,tir,Radius,...).

J'ai poser un cube sur le sol et seul le problème c'est que je n'arrive pas a se
que le pistolet ne projet , traverse,... le cube.

Je veux seulement que ce soit un vrai mur qui ne bouge pas, donc voilà j'aimerais savoir
comment résoudre se problème.. merci ;)

conclusion: j'aimerais faire un vrai mur !

Merci et bon blend