



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu de Mur...

Subject: Re: Jeu de Mur...

Posté par: jor760

Contribution le : 23/10/2010 13:54:44

Ok merci

mais j'ai une question , si on ve que sa ne bouge pas et que sa ne traverse pas en même temps on met quoi ?

car si on le met en Static on peut le traverser !

Merci encore