



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mode achat dans game blender**

**Subject: Re: Mode achat dans game blender**

Posté par: inquisiteur

Contribution le : 23/10/2010 14:29:23

Bonjour.

J'ai réglé le problème de compteur d'argent, je devais mettre soit "int" ou "float".

Guillaume, ce que tu m'écrit là m'intéresse :

Maintenant que j'ai résolu le souci ci-dessus, je me pose 2 questions :

- Je projette de faire plusieurs versions de coques ainsi que d'armement, etc. Et le prix sera changent, bien entendu.

Question 1 : Puis-je faire cela comme une sorte de "légende" (ex : coque v1 = 1000\$, coque 2 = 2000\$) et additionner les différents achats.

- Vu que je vais faire plusieurs versions de mes pièces, une fois que j'aurai passer un niveau de technologie, il faut remplacer les ancienne versions par des nouvelles.

Question 2 : Comment faire cela dans le dictionnaire ? En faire plusieurs ? Et pour les "textures text" faire de même que dans la question 1 ?

Merci pour vos réponse très "instructifs".