



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de Mur...

Subject: Re: Jeu de Mur...

Posté par: inquisiteur

Contribution le : 23/10/2010 14:42:29

Hem. Un peu comme Counter-strike ?

Simple à penser :

Si la balle touche le mur, il doit disparaître et une texture style "trous" ou point noir doit s'afficher sur le mur là où la balle a "collisionné".

Je te donne cette idée mais je ne sais pas le faire par rapport à ma réflexion mais je suis certain qu'il y a une histoire de "sensor" et "collision".