



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Mirage 2000**

**Subject: Re: WIP MIRAGE 2000**

Posté par: blendid

Contribution le : 23/10/2010 15:57:06

Waouh super analyse Cem.

J'aurais pas envisager la chose comme ça. Effectivement l'entrée d'air est un vrai souci.

Je viens de récupérer un modèle depuis peu sur lequel j'essais de comprendre la disposition du mesh aux endroits complexes.

<http://idata.over-blog.com/2/23/28/72/Manufacture/Mirage2000/a1.jpg>

Sinon oui je m'appuie aussi sur des photos pour mieux comprendre.

Je vais voir par rapport à ce que tu me proposes. Merci à toi d'avoir pris du temps. c'est vraiment sympas.