



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Jeu de Mur...**

**Subject: Re: Jeu de Mur...**

Posté par: jor760

Contribution le : 23/10/2010 17:37:47

Désoler je me suis mal exprimée en fait je voudrai que mon personnage ne traverse pas le mur ou autre...

Pour que la collision entre mon personnage et le mur ne le fait traverser...

désoler !

bon blend !!!