



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de Mur...

Subject: Re: Jeu de Mur...

Posté par: Miguel

Contribution le : 23/10/2010 18:44:59

Salut

Si j'ai bien compris ton problème, ton personnage peut traverser le mur....

Si ce n'est pas encore fait, met un cube qui entoure ton personnage et qui lui est parenté. Tu mettras tous les déplacements sur ce cube et pas sur le personnage lui même. Voila, ensuite met le cube en "invisible", et ça y est, ton problème devrait être résolu

Si ce n'est toujours pas le cas, tu as sûrement du faire déplacer ton personnage en "dloc". Met lui plutôt une force(ou "linv"): En fait, le "dloc" téléporte ton personnage et il peut y avoir des problèmes pour les collisions... Voila, en espérant t'avoir aidé

Bon blend!!