



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mode achat dans game blender**

**Subject: Re: Mode achat dans game blender**

Posté par: inquisiteur

Contribution le : 24/10/2010 10:08:14

Extrêmement !

Cependant, en tenant compte de ce que tu as écrit, puis-je faire ceci :

- Au démarrage, le dico "pièce" est vide.
- Quand je clique sur le bouton "acheter coque 1", une commande fait ajouter l'objet coque 1 dans le dictionnaire.
- Si j'achète d'autres pièces, faire la même opération pour ceux-ci.
- À la fin, je me retrouve, par exemple, avec un dico qui contient une coque et un canon.
- Dans un menu qui permet d'assembler le navire, j'aurai dans ma liste coque 1 et canon 1. Quand je les aurais placés, ils seront supprimés du dico.
- Si j'achète une 3e pièce mais que je ne l'utilise pas, elle sera toujours présente, ok. Mais sera-t-elle toujours présente dans le dico une fois que j'ai sauvegardé la partie ou un "profil" joueur (je prévois de faire cela aussi).

Je peux avoir ce résultat ?