



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu de Mur...**

**Subject: Re: Jeu de Mur...**

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 27/10/2010 12:47:34

Bonjour, je m'incruste et c'est moche mais bon...

Miguel a écrit:

Si ce n'est toujours pas le cas, tu as sûrement du faire déplacer ton personnage en "dloc". Met lui plutôt une force (ou "linv"): En fait, le "dloc" téléporte ton personnage et il peut y avoir des problèmes pour les collisions.

J'ai lu ça des dizaines de fois mais moi quand je fais ça mon perso ne bouge plus du tout. Peut être que je ne suis pas le seul et c'est pourquoi je me permet de poser la question ici

.Merci d'avance.