



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu de Mur...**

**Subject: Re: Jeu de Mur...**

Posté par: Miguel

Contribution le : 27/10/2010 14:24:32

Alors:

lor760: Ton mur, si tu veux qu'il ne bouge pas du tout, met le plutôt en "Static". Sinon, en Dynamic ou autre, si tu le percutes, ton mur va se déplacer.

Commentquonfait: Tu a mis quelles "types" de forces pour ton personnage?

En général, pour me rapprocher plus du résultat "dloc" j'utilise le servo control:

<http://blenderartists.org/forum/showthread.php?t=152446> .

Sinon, Si tu veux utiliser "force" dans simple motion, essaye d'augmenter au max ta force (genre 200) et d'augmenter le "Damp" situé juste en dessous.

Normalement avec ça, tu n'auras plus de problèmes.

Je peux vous envoyer un .blend si vous le désirez