



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu de Mur...

Subject: Re: Jeu de Mur...

Posté par: jor760

Contribution le : 27/10/2010 15:42:12

Oui serai très aimable

mais une question , que voulez-vous dire sur "type" et "force"

. Pour faire gros je voudrais que quand mon personnage rentre en collision avec le mur le perso se stop sent aucun problème, au lieu de le traverser...

Merci

et bon blend.